



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DO TOCANTINS/CAMETÁ
FACULDADE DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO BACHARELADO EM
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

RENATO PIMENTEL PANTOJA

**DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA WEB PARA A FEIRA DE
CIÊNCIA, INOVAÇÃO E TECNOLOGIA DE IGARAPÉ-MIRI (FEICITI)**

**CAMETÁ
2026**



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DO TOCANTINS/CAMETÁ FACULDADE DE
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO BACHARELADO EM SISTEMAS DE
INFORMAÇÃO**

Renato Pimentel Pantoja

**DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA WEB
PARA A ADMINISTRAÇÃO DA FEIRA DE CIÊNCIA,
INOVAÇÃO E TECNOLOGIA DE IGARAPÉ-MIRI
(FEICITI)**

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado para obtenção do grau de
Bacharel em Sistemas de Informação.

Orientador: Prof. Dr. Allan Costa Barbosa

**CAMETÁ
2026**

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) de acordo com ISBD
Sistema de Bibliotecas da Universidade Federal do Pará
Gerada automaticamente pelo módulo Ficat, mediante os dados fornecidos pelo(a)
autor(a)

P198d Pantoja, Renato.
DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA WEB PARA A
FEIRA DE CIÊNCIA, INOVAÇÃO E TECNOLOGIA DE
IGARAPÉ-MIRI (FEICITI) / Renato Pantoja. — 2026.
42 f. : il. color.

Orientador(a): Prof. Dr. Allan Barbosa
Trabalho de Curso (Graduação) - Universidade Federal
do Pará, Campus Universitário de Cametá, Curso de
Sistemas de Informação, Cametá, 2026.

1. Desenvolvimento de Software. 2. FEICITI. 3.
Gestão de Evento. I. Título.

CDD 003

RENATO PIMENTEL PANTOJA

**DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA WEB PARA A ADMINISTRAÇÃO
DA FEIRA DE CIÊNCIA, INOVAÇÃO E TECNOLOGIA DE IGARAPÉ-MIRI
(FEICITI)**

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado para obtenção do
grau de Bacharel em Sistemas de
Informação.

Data da Defesa: 13 de julho de 2026

Conceito:

Banca Examinadora

Prof. Dr. Allan Barbosa Costa
Faculdade de Sistemas de
Informação - UFPA
Orientador

Prof. Dr. Fabrício de Souza Farias
Faculdade de Sistemas de
Informação - UFPA Membro da
Banca

Prof. Dr. Carlos dos Santos Portela
Faculdade de Sistemas de
Informação - UFPA
Membro da Banca

AGRADECIMENTOS

Agradeço a minha mãe, Renata, que sempre me ajudou e me apoia em tudo que faço, meus colegas de turma que ajudaram no processo, em especial os amigos mais próximos, tanto da turma quanto de fora, que fizeram parte do dia a dia e contribuíram para a caminhada até o fim e meus professores especialmente meu Orientador, Allan Costa.

RESUMO

Esse trabalho visa suprir as necessidades de um projeto importante para a educação do município de Igarapé-Miri, que é a FEICITI (Feira de Ciência, Inovação e Tecnologia de Igarapé-Miri). O sistema tem como objetivo atender as demandas administrativas do evento, auxiliando a administração e os participantes. Para o desenvolvimento do projeto apresentado foram utilizadas as seguintes tecnologias: HTML, CSS, Bootstrap, PHP, Javascript e SQL. Como um sistema pensado exclusivamente para a feira, ele deve atender todos os requisitos para uma realização mais eficaz da mesma.

Palavras-chave: FEICITI; Desenvolvimento; Evento.

ABSTRACT

This work aims to meet the needs of an important educational project in the municipality of Igarapé-Miri: FEICITI (Igarapé-Miri Science, Innovation, and Technology Fair). The system is designed to handle the event's administrative demands, assisting both the organizers and the participants. The following technologies were used to develop the project: HTML, CSS, Bootstrap, PHP, JavaScript, and SQL. As a system designed specifically for the fair, it must meet all requirements to ensure the event is carried out more effectively.

Keywords: FEICITI; Development; Event.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Página Inicial Platafortma Doity	12
Figura 2 - Diagrama de Casos de Uso.....	24
Figura 3 - Banco de Dados	32
Figura 4 - Tela Inicial	33
Figura 5 - Cadastro de Projetos Parte 1	33
Figura 6 - Cadastro de Projetos Parte 2	34
Figura 7 - Cadastro de Avaliadores	34
Figura 8 - Login de Avaliadores	35
Figura 9 - Painel de Avaliação	35
Figura 10 - Login da Administração	36
Figura 11 - Painel Administrativo	36
Figura 12 - Projetos	37
Figura 13 - Avaliadores	37
Figura 14 - Certificados	38
Figura 15 - Configurações	38
Figura 16 - Download de Certificados.....	39

LISTA DE QUADROS

Quadro 1 - Cadastrar Projeto	21
Quadro 2 - Cadastrar Avaliador	21
Quadro 3 - Fazer Login	21
Quadro 4 - Fazer Avaliação	21
Quadro 5 - Visualizar Projetos	22
Quadro 6 - Excluir Projetos.....	22
Quadro 7 - Visualizar Avaliadores	22
Quadro 8 - Excluir Avaliadores	22
Quadro 9 - Liberar ou Bloquear inscrições	22
Quadro 10 - Publicar Edital.....	23
Quadro 11 - Editar Informações.....	23
Quadro 12 - Gerar Certificado	23
Quadro 13 - Enviar Certificados.....	23
Quadro 14 - Baixar Certificados.....	23
Quadro 15 - Gerar Relatório de Projetos	24
Quadro 16 – Cadastrar Projeto.....	25
Quadro 17 – Cadastrar Avaliador	25
Quadro 18 – Fazer Login.....	26
Quadro 19 – Fazer Avaliação	26
Quadro 20 – Visualizar Projetos	26
Quadro 21 – Excluir Projetos	27
Quadro 22 – Visualizar Avaliadores.....	27
Quadro 23 – Excluir Avaliadores	27
Quadro 24 – Liberar e Bloquear Inscrições	28
Quadro 25 – Editar Informações da Página Inicial	28
Quadro 26 – Publicar Edital.....	28
Quadro 27 – Gerar Relatório do Quantitativo de Projetos.....	29
Quadro 28 – Carregar Arte de Certificado	29
Quadro 29 – Gerar Certificado	29
Quadro 30 – Enviar Certificados.....	30
Quadro 31 – Liberar Download de Certificados	30
Quadro 32 – Baixar Certificado	30

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

FEICITI	Feira de Ciência, Inovação e Tecnologia de Igarapé-Miri
FEICITI KIDS	Feira de Ciência, Inovação e Tecnologia de Igarapé-Miri
CAIC	Coordenação de Apoio e Incentivo a Iniciação Científica
HTML	Linguagem de Marcação de Hipertexto
CSS	Folhas de Estilo em Cascata
PHP	Pré-Processador de Hipertexto
MYSQL	Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados
TCC	Trabalho de Conclusão de Curso
IA	Inteligência Artificial

SUMÁRIO

LISTA DE FIGURAS	7
1 INTRODUÇÃO	11
1.1 Justificativa	11
1.2 Objetivos	13
1.2.1 Objetivo Geral	13
1.2.2 Objetivos Específicos.....	13
2 REFERENCIAL TEÓRICO	14
2.1 Sistemas De Gestão	14
2.2 Desenvolvimento Web	15
2.3 Trabalhos Correlatos	16
2.3.1 Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos	16
2.3.2 SAGE: Sistema de Administração e Gerenciamento de Eventos no IFRS Campus Porto Alegre	16
2.3.3 E-Conference: Uma Plataforma para o Gerenciamento de Conferências Científicas	16
3 METODOLOGIA	18
4 DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA.....	20
4.1 Prioridade dos Requisitos	20
4.2 Atores do Sistema	20
4.3 Requisitos Funcionais	21
4.4 Diagrama de Casos de Uso	24
4.5 Documentação de Casos de Uso	25
4.6 Modelo Lógico do Banco de Dados	31
4.7 Telas do Sistema.....	32
5 CONSIDERAÇÕES FINAIS	40
REFERÊNCIAS	41

1 INTRODUÇÃO

Criada em 2015, a Feira de Ciência, Inovação e Tecnologia de Igarapé-Miri (FEICITI), é a maior feira de iniciação científica do Baixo Tocantins e vem crescendo mais e mais a cada edição, neste ano de 2026, vindo para o décimo ano de feira visto que em 2020 não tivemos por conta da pandemia. E no último ano, 2025, também já tivemos a 3ª edição da FEICITI KIDS que traz projetos da educação infantil e fundamental anos iniciais, acontecendo sempre no primeiro dia logo depois da abertura dos portões e nos dias seguintes acontecem as exposições da FEICITI.

No ano de 2025, de acordo com a coordenação, teve um total de 78 projetos na FEICITI e 58 projetos na FEICITI KIDS, sendo uma das maiores edições já feitas. É um projeto de educação que abrange todas as categorias de ensino, desde a educação infantil até o ensino superior e que tem todas as áreas temáticas da ciência em seu portfólio de projetos, tendo também parcerias com projetos educacionais tanto estaduais quanto municipais, que trazem caravanas com oficinas, apresentações e apoio para o evento.

Atualmente a equipe do CAIC (Coordenação de Apoio e Incentivo a Iniciação Científica) é a comissão que cuida da organização e execução da feira, e de acordo com eles, a criação de um sistema que possa fazer cadastros, avaliações e certificações, vai contribuir muito para as próximas edições e deixar os resultados mais rápidos e consistentes auxiliando a equipe da coordenação nas tarefas que precisam ser feitas.

1.1 Justificativa

O desenvolvimento desse projeto se justifica pela falta de um sistema específico para a feira, que usava plataformas genéricas para eventos em geral que não atendiam alguns requisitos que ficavam em aberto e processos que precisavam ser feitos manualmente, o que demandava tempo e esforço que poderiam ser poupados através de uma ideia como a que está sendo apresentada neste trabalho. Segundo Laudon e Laudon (2021), os sistemas

de informação desempenham papel fundamental na automatização de processos organizacionais, proporcionando maior eficiência, redução de erros e melhor gerenciamento das informações, aspectos essenciais para eventos que envolvem grande volume de dados e participantes.

A Secretaria Municipal de Educação (SEMED) de Igarapé-Miri possuía cadastro na plataforma Doity mostrada na Figura 1 que era por onde realizavam inscrições de projetos e geravam certificados, mas como a plataforma é para eventos em geral, algumas coisas que eram necessárias não faziam parte das funcionalidades oferecidas. Por exemplo, não tinham divisões de certificação para Orientadores, Expositores e Avaliadores, que são os três grupos principais a receber certificados pela participação no evento. Também tinha limites de inscrições de acordo com seus planos e houve casos que se fez necessário o upgrade de plano em plena realização da feira para que pudessem ser inscritos todos os projetos.

Figura 1 - Página Inicial Platafortma Doity



Fonte: Site do Doity

A implementação do sistema desenvolvido vem para suprir essas necessidades e diminuir o trabalho repetitivo realizado manualmente pelos organizadores, permitindo que se concentrem em outras atividades importantes para a realização da FEICITI. Além disso, a automação dos processos de inscrição, avaliação, emissão de certificados e geração de relatórios contribui para maior agilidade, confiabilidade e organização das informações, características esperadas de um sistema de informação voltado ao apoio da gestão de eventos científicos e de inovação (LAUDON; LAUDON, 2021).

1.2 Objetivos

1.2.1 *Objetivo Geral*

O objetivo deste trabalho é desenvolver um sistema eficaz e robusto para atender todas as demandas administrativas da FEICITI garantindo melhor fluidez e facilidade para sua realização, automatizando processos e deixando eles mais simples, sempre de forma intuitiva para quem vai usar a ferramenta garantindo produtividade e organização.

1.2.2 *Objetivos Específicos*

- Facilitar o gerenciamento da feira.
- Desenvolver um sistema simples, mas que não deixe lacunas na parte administrativa.
- Automatizar processos que antes eram feitos manualmente.

2 REFERENCIAL TEÓRICO

O referencial teórico constitui a base conceitual que fundamenta o desenvolvimento deste trabalho. Neste capítulo são apresentados os principais conceitos relacionados aos sistemas de gestão e ao desenvolvimento de aplicações web, essenciais para compreender a proposta do sistema desenvolvido neste trabalho. Em seguida, são apresentados trabalhos correlatos encontrados na literatura, cuja análise permitiu identificar funcionalidades, tecnologias e abordagens utilizadas em soluções semelhantes, servindo como referência para a construção do sistema proposto.

2.1 Sistemas De Gestão

Os sistemas de gestão são ferramentas computacionais desenvolvidas para apoiar a organização, o controle e a execução dos processos de uma instituição. Esses sistemas possibilitam o armazenamento, processamento e recuperação de informações, proporcionando maior eficiência administrativa, redução de erros e melhoria na tomada de decisões.

Segundo Laudon e Laudon (2014), um sistema de informação gerencial reúne pessoas, processos, dados e tecnologias com o objetivo de fornecer informações relevantes para apoiar o gerenciamento das organizações. A utilização desses sistemas permite automatizar atividades antes realizadas manualmente, reduzir retrabalho e disponibilizar informações de forma rápida e segura aos diferentes usuários envolvidos.

Stair e Reynolds (2018) destacam que os sistemas de gestão contribuem para a integração das informações organizacionais, promovendo maior controle sobre as operações e facilitando o planejamento das atividades. Além disso, esses sistemas permitem padronizar procedimentos, melhorar a comunicação entre os setores e aumentar a confiabilidade das informações armazenadas.

No contexto de instituições públicas e educacionais, os sistemas de gestão assumem um papel ainda mais relevante por auxiliarem no gerenciamento de processos administrativos, eventos, projetos e documentos. A informatização dessas atividades reduz a utilização de processos baseados em documentos físicos e planilhas eletrônicas, proporcionando maior agilidade e transparência na execução das tarefas.

No caso da Feira de Ciência, Inovação e Tecnologia de Igarapé-Miri (FEICITI), um sistema de gestão permite centralizar informações referentes aos projetos inscritos, avaliadores, participantes e certificados em uma única plataforma. Essa centralização facilita o acompanhamento das atividades da feira, reduz falhas decorrentes de processos manuais e torna o gerenciamento mais eficiente para a equipe organizadora.

2.2 Desenvolvimento Web

O desenvolvimento web consiste na criação de aplicações acessadas por meio de navegadores, utilizando tecnologias que possibilitam a comunicação entre usuários, servidores e bancos de dados. Esse modelo de desenvolvimento tornou-se amplamente utilizado por oferecer facilidade de acesso, atualização centralizada e independência de plataforma, permitindo que um sistema seja utilizado em diferentes dispositivos conectados à internet.

De acordo com Pressman e Maxim (2016), aplicações web são sistemas de software desenvolvidos para atender usuários por meio da internet ou de redes privadas, integrando interfaces gráficas, processamento de dados e persistência das informações em bancos de dados. Essas aplicações diferenciam-se dos sistemas tradicionais por dispensarem instalação individual em cada computador, concentrando a manutenção e as atualizações no servidor.

A arquitetura de aplicações web normalmente é composta por duas camadas principais: o **front-end** e o **back-end**. O front-end corresponde à interface apresentada ao usuário, sendo responsável pela estrutura, aparência e interação do sistema. Já o back-end concentra as regras de negócio, o processamento das requisições, o controle de acesso e a comunicação com o banco de dados.

A adoção de um sistema web para a FEICITI apresenta vantagens importantes, como a possibilidade de acesso remoto pelos organizadores, avaliadores e participantes, além da centralização das informações em um único ambiente. Essa característica facilita a manutenção do sistema, reduz custos operacionais e permite futuras expansões sem necessidade de instalação de novos softwares nos computadores dos usuários.

2.3 Trabalhos Correlatos

Com o objetivo de identificar soluções existentes e compreender como outros autores abordaram problemas semelhantes, foi realizada uma pesquisa bibliográfica sobre sistemas destinados ao gerenciamento de eventos acadêmicos e científicos. Essa análise permitiu identificar funcionalidades, arquiteturas e estratégias de desenvolvimento que serviram como referência para a concepção do sistema proposto neste trabalho. Além disso, possibilitou observar limitações e oportunidades de melhoria que foram consideradas durante o desenvolvimento da solução para a FEICITI.

2.3.1 *Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos*

Desenvolvido por Peixoto (2025), estudante da Faculdade de Tecnologia de Presidente Prudente, esse sistema ofereceu as funcionalidades: cadastro e gerenciamento completo de eventos, sistema de inscrições, controle de participantes com limite de vagas, geração de relatórios detalhados de ocupação, sistema de filtros por status, data e ocupação, além disso tudo ainda conta com um painel administrativo com estatísticas em tempo real. Esse projeto foi testado em cenários reais que confirmaram sua eficiência na otimização de processos administrativos.

2.3.2 *SAGE: Sistema de Administração e Gerenciamento de Eventos no IFRS Campus Porto Alegre*

Esse Trabalho escrito por Freitas (2024), mostra os passos para o desenvolvimento de um sistema web desktop para auxiliar na realização de eventos no IFRS Campus de Porto Alegre. Ele tem como diferencial a utilização das mesmas credenciais do SIGAA para fazer autenticação de usuários e para um melhor gerenciamento centralizado e processamento de dados. Os participantes dos eventos poderão acessar um aplicativo que disponibiliza o processo de inscrição online, confirmação de presença e avaliação das ações.

2.3.3 *E-Conference: Uma Plataforma para o Gerenciamento de Conferências Científicas*

Esse trabalho de Costa (2017), procurou investigar como ocorre o processo de organização e gestão das conferências de divulgação de trabalhos científicos. Desenvolvendo um sistema web que promete melhorar a organização desse tipo de evento, apresentando um software denominado E-Conference que fornece meios para facilitar a gestão de conferências,

implementando mecanismos completos para o controle e gerenciamento assim como submissão e avaliação de trabalhos científicos.

A análise dos trabalhos correlatos permitiu identificar diferentes abordagens para o gerenciamento de eventos acadêmicos e científicos, evidenciando funcionalidades e estratégias de desenvolvimento que contribuíram para a elaboração da solução proposta neste trabalho. Embora cada sistema tenha sido desenvolvido para contextos específicos com suas próprias problemáticas de cada realidade, observou-se que todos compartilham o objetivo de informatizar processos administrativos e melhorar a organização dos eventos, características que também orientaram o desenvolvimento do sistema para a FEICITI.

3 METODOLOGIA

Esta pesquisa caracteriza-se como aplicada, já que visa desenvolver uma solução tecnológica para atender um problema específico da Secretaria Municipal de Educação (SEMED) de Igarapé-Miri, através da implementação de um sistema de gerenciamento.

Em relação aos objetivos, a pesquisa é classificada como exploratória, uma vez que buscou compreender o problema existente, levantar requisitos junto aos usuários e identificar as funcionalidades necessárias ao desenvolvimento do sistema. Segundo Gil (2008), a pesquisa exploratória tem como objetivo proporcionar maior familiaridade com o problema, tornando-o mais explícito e possibilitando a construção de soluções adequadas.

Quanto à abordagem, a pesquisa é qualitativa, pois se fundamentou na análise das necessidades dos usuários por meio de entrevistas, observações do processo de trabalho e estudo de documentos e sistemas semelhantes, sem a utilização de métodos estatísticos para a análise dos dados. Conforme Sampieri, Fernández-Collado e Baptista (2013), a pesquisa qualitativa busca compreender os fenômenos a partir da perspectiva dos participantes e do contexto em que estão inseridos.

Levantamento de requisitos: Essa etapa é peça-chave para um bom desenvolvimento, pois é nela que são identificadas as funcionalidades necessárias para atender às demandas do sistema. Segundo Valente (2020), a análise de requisitos representa uma das fases mais importantes da Engenharia de Software, uma vez que influencia diretamente a qualidade do produto final. Da mesma forma, o processo de desenvolvimento de software inicia-se pela compreensão das necessidades dos usuários, servindo de base para todas as demais etapas do projeto (SOFTDESIGN, 2024). Essa parte do processo foi realizada por meio de pesquisas, leitura de trabalhos semelhantes, juntamente com entrevistas realizadas com membros da organização, que colaboraram para identificar os pontos que precisavam ser atendidos.

Comparação com o sistema que era utilizado: A plataforma Doity serviu como uma das bases para identificar quais funcionalidades já eram atendidas e quais ainda representavam lacunas dentro do contexto da feira. Após uma análise baseada no levantamento de requisitos, foi possível identificar exatamente quais funcionalidades deveriam estar presentes em um novo

sistema para atender às demandas da equipe. Conforme destaca Valente (2020), a definição da arquitetura e das soluções de software deve estar diretamente alinhada aos requisitos levantados durante as etapas iniciais do desenvolvimento. Dessa forma, a arquitetura do sistema apresentado neste trabalho foi sendo construída até chegar a um modelo que pudesse ser colocado em produção e utilizado efetivamente pela Coordenação de Apoio e Incentivo a Iniciação Científica (CAIIC).

Tecnologias utilizadas: Considerando que o projeto consiste em uma aplicação web composta por Front-end e Back-end, foram selecionadas tecnologias amplamente utilizadas no desenvolvimento de sistemas web, como HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, PHP e o banco de dados MySQL. A escolha dessas tecnologias buscou garantir uma arquitetura compatível com as necessidades do projeto e facilitar sua manutenção e evolução, seguindo boas práticas recomendadas pela Engenharia de Software (VALENTE, 2020).

4 DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA

Nesse tópico serão apresentadas etapas de desenvolvimento deste sistema: Requisitos Funcionais, Diagrama de Caso de Uso, Documentação de Casos de Uso, Modelo Lógico de Banco de Dados e Telas do Sistema.

4.1 Prioridade dos Requisitos

Os requisitos funcionais descrevem quais são as funcionalidades que o sistema deve possuir para atender as demandas que precisam ser resolvidas. De acordo com Lima (2025) eles são classificados em três níveis de prioridade que serão explicados abaixo como funcionam:

Essenciais: Requisitos obrigatórios para que o sistema chegue na sua versão final atendendo as demandas do usuário.

Importantes: Requisitos que são importantes, mas em caso de ausência de algum deles o sistema pode continuar rodando em produção normalmente sem comprometer as funcionalidades.

Desejáveis: Requisitos que não são essenciais, permitindo pleno funcionamento sem nenhuma perda, mas que podem ser implementados afim de gerar ainda mais facilidade para o usuário ou podem ficar para uma futura versão do sistema.

4.2 Atores do Sistema

Contamos com 3 atores dentro desse sistema, cada um com suas limitações de acesso e privilégios. Para ter um entendimento melhor sobre eles e seus níveis de acesso, segue a descrição de cada um:

- **Orientador:** Tem a permissão de cadastrar seu projeto no período de inscrições, visualizar o edital e baixar seus certificados quando liberados.
- **Avaliador:** Tem a permissão de se auto cadastrar, fazer login, ver todos os projetos cadastrados, abrir o painel avaliativo, fazer a avaliação de um projeto e baixar seus certificados.
- **Administrador:** Tem permissão de ver todos os projetos, excluir projetos, ver todos os avaliadores, excluir avaliadores, criar templates de certificados, enviar certificados, habilitar e

desabilitar download de certificados, habilitar e desabilitar inscrições, mudar as informações da página inicial, publicar edital da feira, gerar relatórios em excel dos projetos cadastrados.

4.3 Requisitos Funcionais

Para o desenvolvimento desse sistema, foram considerados os seguintes requisitos funcionais:

Quadro 1 - Cadastrar Projeto

REQUISITO FUNCIONAL 01: CADASTRAR PROJETO	
Descrição:	Permite que sejam cadastrados os projetos que serão apresentados na feira
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 2 - Cadastrar Avaliador

REQUISITO FUNCIONAL 02: CADASTRAR AVALIADOR	
Descrição:	Permite que os avaliadores da feira façam seu cadastro no sistema para que depois eles possam fazer login usando as credencias informadas.
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 3 - Fazer Login

REQUISITO FUNCIONAL 03: FAZER LOGIN	
Descrição:	Permite que o Adm ou o avaliador façam sua autenticação e ter acesso aos seus respectivos painéis e funções
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 4 - Fazer Avaliação

REQUISITO FUNCIONAL 04: FAZER AVALIAÇÃO	
Descrição:	Permite que o avaliador, depois de fazer login, preencha os requisitos de avaliação que serão usados para gerar a nota final que vai para o respectivo projeto
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 5 - Visualizar Projetos

REQUISITO FUNCIONAL 05: Visualizar Projetos	
Descrição:	Permite que o Adm ou o Avaliador vejam todos os projetos cadastrados na feira e possam procurar por um específico usando os filtros.
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 6 - Excluir Projetos

REQUISITO FUNCIONAL 06: Excluir Projetos	
Descrição:	Permite que o Adm exclua um ou mais projetos do banco de dados se for necessário.
Prioridade:	Importante

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 7 - Visualizar Avaliadores

REQUISITO FUNCIONAL 07: Visualizar Avaliadores	
Descrição:	Permite que o Adm veja todos os avaliadores cadastrados e informações de contato caso precise
Prioridade:	Importante

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 8 - Excluir Avaliadores

REQUISITO FUNCIONAL 08: Excluir Avaliadores	
Descrição:	Permite que o Adm exclua um ou mais avaliadores do banco de dados se for necessário.
Prioridade:	Importante

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 9 - Liberar ou Bloquear inscrições

REQUISITO FUNCIONAL 09: Liberar ou Bloquear inscrições	
Descrição:	Permite que o Adm habilite as inscrições no período certo e bloqueie essa opção após o termino do período delas.
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 10 - Publicar Edital

REQUISITO FUNCIONAL 10: Publicar Edital	
Descrição:	Permite que o Adm faça o carregamento do PDF que é o edital da feira para que todos os participantes tenham acesso.
Prioridade:	Importante

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 11 - Editar Informações

REQUISITO FUNCIONAL11: Editar Informações	
Descrição:	Permite que o Adm editar as informações que são mostradas na página inicial do site: Data, Ano, Local e Tema.
Prioridade:	Importante

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 12 - Gerar Certificado

REQUISITO FUNCIONAL 12: Gerar Certificado	
Descrição:	Permite que o Adm crie modelos de certificados para todos os tipos de participantes que posteriormente serão enviados e depois disponibilizados para download
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 13 - Enviar Certificados

REQUISITO FUNCIONAL 13: Enviar Certificados	
Descrição:	Permite que o Adm faça o envio em lotes de todos os tipos de certificados presentes no sistema. Esse envio é feito em lotes para não dar problema de Timeout .
Prioridade:	Essencial

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 14 - Baixar Certificados

REQUISITO FUNCIONAL 14: Baixar Certificados	
Descrição:	Permite que o Adm tenha o poder de Habilitar e Desabilitar a opção de baixar os certificados de participação para aqueles que tiverem problemas ao receber o e-mail ou percam os seus que foram enviados.
Prioridade:	Importante

Fonte: Autoria Própria 2026

Quadro 15 - Gerar Relatório de Projetos

REQUISITO FUNCIONAL 15: Gerar Relatório de Projetos	
Descrição:	Permite que o Adm possa gerar uma planilha em Excel com a lista de forma completa ou filtrada.
Prioridade:	Desejável

Fonte: Autoria Própria 2026

4.4 Diagrama de Casos de Uso

A Figura 2 é o diagrama que representa o que cada ator pode fazer no sistema, tornando visível os níveis de acesso e funcionalidades do sistema:

Figura 2 - Diagrama de Casos de Uso



Fonte: Autoria Própria (2026)

Na Figura 2 mostrada acima é possível ver que o Ator Orientador é o que menos tem acessos e permissões, podendo: Cadastrar seus Projetos, Cadastrar Avaliador e Baixar seus Certificados. O Ator Avaliador herda Orientador, já que, um avaliador de uma determinada área pode ter projetos concorrendo em outra, sendo avaliador e orientador ao mesmo tempo, por isso além herdar ele também pode fazer login para ter acesso ao painel de avaliação mostrado na Figura 9, e fazer avaliações de projetos. O Ator Administrador é o usuário que terá acesso quase total as funcionalidades do

sistema, herdando Orientador, podendo fazer cadastros e baixar certificados além das suas permissões exclusivas, ficando restrito apenas do acesso ao painel de avaliação que é exclusivo do Avaliador.

4.5 Documentação de Casos de Uso

Nesse tópico será mostrada a documentação de cada um dos casos mostrados no quadro acima:

Quadro 16 – Cadastrar Projeto

CASO DE USO 01	CADASTRAR PROJETO
Atores:	Orientador, Avaliador e Administração
Pré-Condições:	Preencher todas as informações necessárias e o relatório em formato PDF que deve ser carregado no ato.
Pós-Condições:	Projeto cadastrado e salvo no banco de dados.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – O usuário preenche todas as informações do projeto no formulário e clicar para cadastrar. 2 – O sistema verifica se tudo foi preenchido e se o relatório está em formato DPF, salva e apresenta a mensagem de sucesso.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – O usuário deixa de preencher um dos campos obrigatórios ou não carrega o relatório. 2 – O sistema não salva aquele projeto e apresenta uma mensagem de erro	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 17 – Cadastrar Avaliador

CASO DE USO 02	CADASTRAR AVALIADOR
Atores:	Orientador, Avaliador e Administração
Pré-Condições:	Preencher todos os campos de informações de cadastro.
Pós-Condições:	Avaliador cadastrado e com acesso ao painel.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – O avaliador ou outra pessoa que o cadastrar preenche as informações solicitadas e clica para salvar no banco. 2 – O sistema garante que todos os campos obrigatórios estão preenchidos e salva no banco para que depois aquele avaliador tenha acesso ao painel.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Algum campo fica em branco. 2 – O sistema não salva porque todas as informações do avaliador são obrigatórias e mostra uma mensagem de erro.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 18 – Fazer Login

CASO DE USO 03	FAZER LOGIN
Atores:	Avaliador e Administração
Pré-Condições:	Estar com as credenciais salvas no banco.
Pós-Condições:	Acesso aos seus respectivos painéis.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – O Usuário preenche as credencias na tela de login. 2 – O sistema verifica as informações libera o acesso aos painéis de avaliação ou painel administrativo.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Uma informação é digitada errada. 2 – Uma mensagem de erro é mostrada apontando nome de usuário ou senha incorreta.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 19 – Fazer Avaliação

CASO DE USO 04	FAZER AVALIAÇÃO
Atores:	Avaliador
Pré-Condições:	Estar logado no sistema como avaliador.
Pós-Condições:	Acesso ao painel de avaliação.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – O avaliador faz seu login. 2 – O sistema leva o avaliador a página onde ele pode ver todos os projetos cadastrados e escolher os que ele vai avaliar, depois disso ele preenche as notas de cada requisito e o sistema já gera a nota final, depois disso clica para salvar e a nota final fica salva nos dados daquele projeto.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – O avaliador seleciona o projeto, preenche as notas de requisitos, o sistema mostra a nota final na tela, mas o avaliador não clica para salvar e só fecha o painel, o sistema não salva a nota nas informações do projeto.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 20 – Visualizar Projetos

CASO DE USO 05	VISUALIZAR PROJETOS
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar logado como Adm.
Pós-Condições:	Ter acesso a lista completa de projetos inscritos.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Alguém da equipe entra no painel de administração. 2 – Vai na página de projetos e tem acesso a listagem de todos que estiverem cadastrados tendo a opção de filtrar por categoria ou área temática.	

FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Não há nenhum projeto cadastrado ainda ou foram excluídos após o final da feira.	
2 – O sistema não mostra nenhum projeto na lista.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 21 – Excluir Projetos

CASO DE USO 06	Excluir Projetos
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar logado como Adm.
Pós-Condições:	Ter acesso a lista completa de avaliadores.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Entrar no painel administrativo. 2 – Abrir a lista de projetos. 3 – Clicar no botão de exclusão que é mostrado na linha de registro que mostra as informações de cada projeto.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
Não há	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 22 – Visualizar Avaliadores

CASO DE USO 07	Visualizar Avaliadores
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar logado como Adm.
Pós-Condições:	Ter acesso a lista completa de avaliadores.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Entrar no painel administrativo. 2 – Entrar na página de avaliadores. 3 – O sistema mostra todos que estiverem cadastrados.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Não há avaliadores cadastrados ou foram excluídos após o fim da feira 2 – O sistema mostra uma mensagem dizendo que não tem nenhum registro	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 23 – Excluir Avaliadores

CASO DE USO 08	Excluir Avaliadores
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar logado como Adm.
Pós-Condições:	Ter acesso a lista de avaliadores.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Entrar no painel administrativo. 2 – Abrir a lista de avaliadores.	

3 – Clicar no botão de exclusão que é mostrado na linha de registros de cada avaliador.
FLUXO DE EXCEÇÃO
Não há.

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 24 – Liberar e Bloquear Inscrições

CASO DE USO 09	Liberar e Bloquear Inscrições
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar logado com Adm.
Pós-Condições:	Mudança no status do botão de inscrição.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo. 2 – Clicar no botão de Habilitar/Desabilitar Inscrições. 3 – A index sobre alteração no botão de cadastrar projeto.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
Não há.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 25 – Editar Informações da Página Inicial

CASO DE USO 10	Editar Informações da Página Inicial
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar logado como Adm.
Pós-Condições:	Mudança nas informações do evento.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo. 2 – Clicar no botão de Editar Informações. 3 – Alterar os campos onde são inseridas as informações e clicar em salvar. 4 – A index sobre alteração e mostra as informações atualizadas.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Ocorre algum erro de conexão e as informações não sofrem atualização.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 26 – Publicar Edital

CASO DE USO 11	Publicar Edital
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar Logado com Adm.
Pós-Condições:	Arquivo do edital sendo mostrado na página inicial.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo. 2 – Clicar no botão de Editar Informações. 3 – Carregar arquivo no formato PDF e clicar em salvar.	

4 – A index sobre alteração e mostra o PDF do edital para os usuários.
FLUXO DE EXCEÇÃO
1 – O arquivo carregado não é um PDF e o sistema da uma mensagem de erro
2 – O arquivo não sobe ele para o banco e o sistema não exibe ele na index.

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 27 – Gerar Relatório do Quantitativo de Projetos

CASO DE USO 12	Gerar Relatório do Quantitativo de Projetos
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar Logado com Adm.
Pós-Condições:	Relatório com o total de projetos ou filtrado de acordo com a necessidade.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo.	
2 – Abrir a página de projetos.	
3 – Clicar em no botão de Gerar Relatório.	
4 – O arquivo formato .xlsx é baixado pelo navegador.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Caso não tenha nenhum projeto cadastrado o sistema gera um arquivo com apenas os cabeçalhos das colunas.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 28 – Carregar Arte de Certificado

CASO DE USO 13	Carregar Arte de Certificado
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar Logado como Adm.
Pós-Condições:	Imagem carregada e pronta para ser usada.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo.	
2 – Abrir a página de Editar Informações.	
3 – Clicar em no botão de Carregar Arte.	
4 – Subir a imagem em formato .jpg ou .jpeg.	
5 – Clicar em Salvar.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – A imagem não está em nenhum dos dois formatos definidos.	
2 – O sistema não salva aquela imagem e apresenta uma mensagem.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 29 – Gerar Certificado

CASO DE USO 14	Gerar Certificado
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar Logado como Adm.

Pós-Condições:	Modelo de certificado pronto para ser enviado.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo. 2 – Abrir a página de Certificados. 3 – Digitar a redação do certificado. 4 – Escolher qual tipo de participante aquele certificado pertence. 5 – Clicar em Salvar Modelo.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
Não há.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 30 – Enviar Certificados

CASO DE USO 15	Enviar Certificados
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar Logado como Adm.
Pós-Condições:	Modelo de certificado enviado por e-mail.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo. 2 – Abrir a página de Certificados. 3 – Selecionar qual o modelo a ser enviado. 4 – Clicar em Iniciar Envio.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Se a caixa de entrada do usuário estiver cheia ou tiver alguma restrição, o e-mail não é recebido.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 31 – Liberar Download de Certificados

CASO DE USO 16	Liberar Download de Certificados
Atores:	Administração
Pré-Condições:	Estar Logado como Adm.
Pós-Condições:	Opção de download ativada na página inicial.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Abrir o painel administrativo. 2 – Abrir a página de Certificados. 3 – Clicar no botão de liberar acesso. 4 – A opção de baixar fica habilitada para os usuários.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
Não há.	

Fonte: Autoria Própria (2026)

Quadro 32 – Baixar Certificado

CASO DE USO 17	Baixar Certificado
-----------------------	--------------------

Atores:	Orientador, Avaliador, Administração
Pré-Condições:	Ter um projeto cadastrado ou ser avaliador.
Pós-Condições:	Certificado de participação é gerado.
FLUXO PRINCIPAL	
1 – Clicar no botão de certificados na página inicial. 2 – Digitar o e-mail que foi informado na hora do cadastro. 3 – Clicar no botão “Buscar e Baixar”. 4 – O sistema busca aquele e-mail no banco e gera os certificados referentes a ele.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	
1 – Se o e-mail for digitado errado ou não existir no banco o sistema apresenta uma mensagem e não gera nada.	

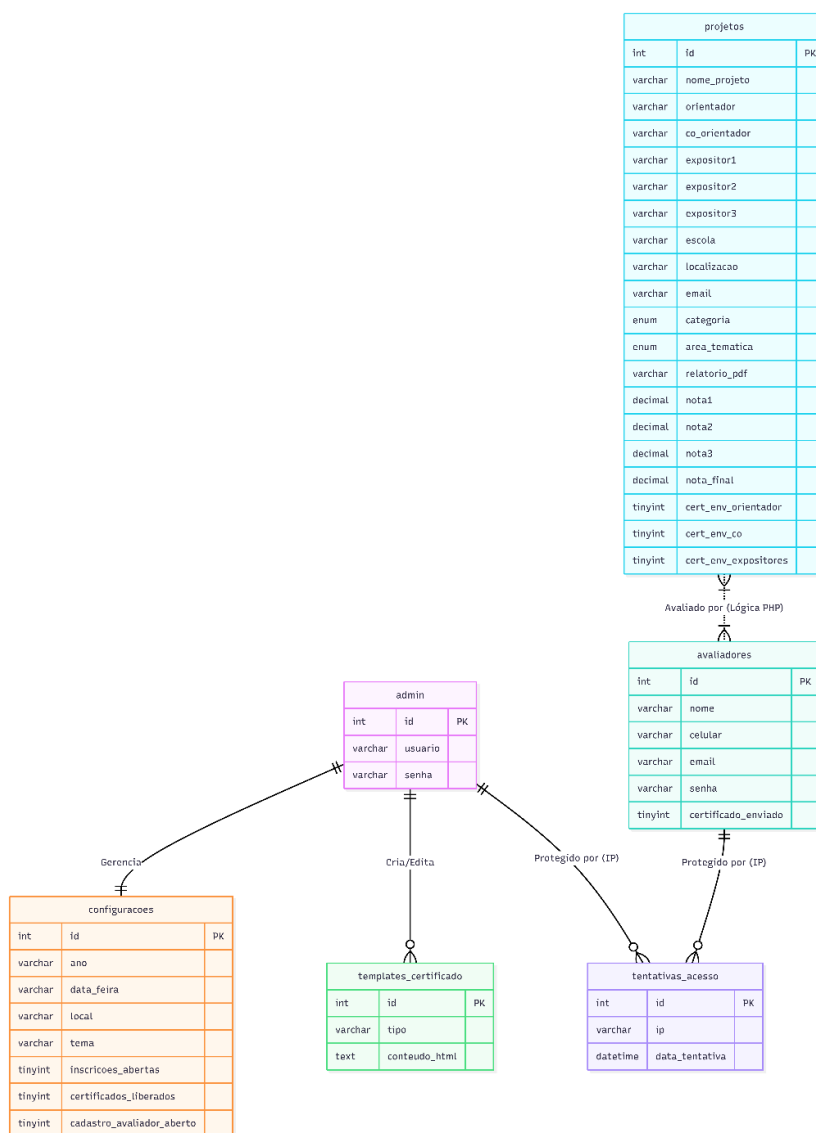
Fonte: Autoria Própria (2026)

4.6 Modelo Lógico do Banco de Dados

Aqui podemos ver o modelo do banco de dados usado nesse projeto, suas tabelas e como elas se relacionam.

- A tabela admin guarda as credenciais de login da administração.
- A tabela avaliadores guarda as informações dos avaliadores: credenciais, informações de contato e status de envio do certificado.
- A tabela projetos guarda as informações dos projetos, nomes de todos os participantes, e status de envio de certificados.
- A tabela templates_certificados guarda o tipo do certificado: Avaliador, Orientador e Expositor; e as redações de cada um.
- A tabela configuracoes guarda as informações sobre a feira que são mostradas na index e os status dos botões de Inscrição e Download de Certificados.
- A tabela tentativas_acesso guarda o IP do usuário e as tentativas para usar na lógica de proteção contra ataques de bots

Figura 3 - Banco de Dados



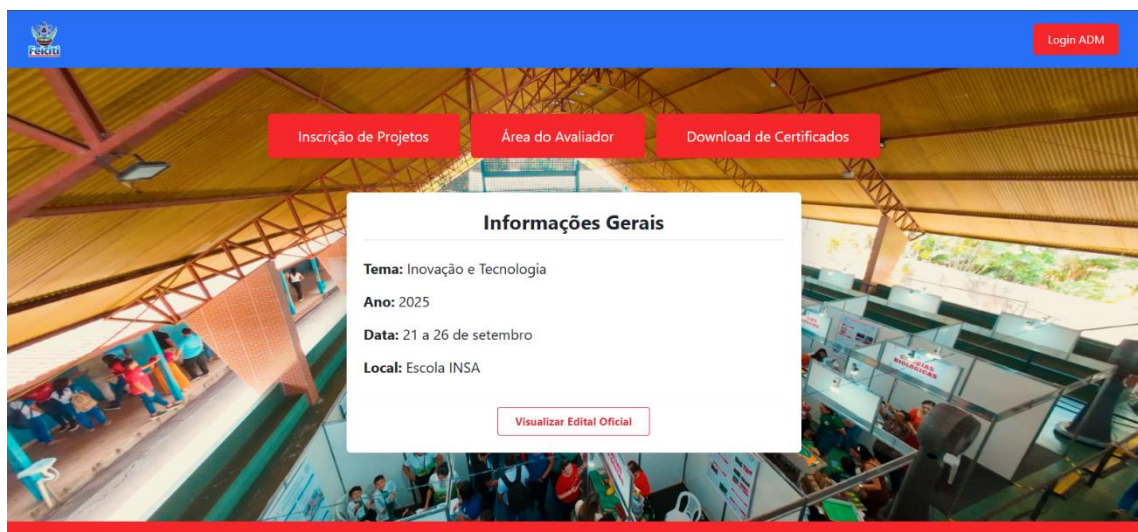
Fonte: Gemini e Mermaid Live Editor.

4.7 Telas do Sistema

Esta seção tem como objetivo por mostrar as telas do sistema para deixar mais claro o funcionamento e usabilidade do software. Ressaltando que as cores escolhidas para padronizar as telas refletem as cores padrão utilizadas na identidade visual da feira, estando presentes na logo que é fornecida pela equipe de mídia e sempre mantém o padrão de azul com alguns detalhes em vermelho.

A Figura 4 mostra a index, a página inicial que o usuário verá ao acessar o site, ela mostra as informações sobre a edição atual, e tem os botões de: inscrição de projetos, área do avaliador para novos cadastros e login, download de certificados e no canto superior direito o login da administração.

Figura 4 - Tela Inicial



Fonte: Autoria Própria (2026)

As Figuras 4 e 5 mostram o formulário de inscrição de novos projetos que serão apresentados na feira, onde são pedidas todas informações necessárias juntamente com o relatório.

Figura 5 - Cadastro de Projetos Parte 1

Fonte: Autoria Própria (2026)

Figura 6 - Cadastro de Projetos Parte 2

Fonte: Autoria Própria (2026)

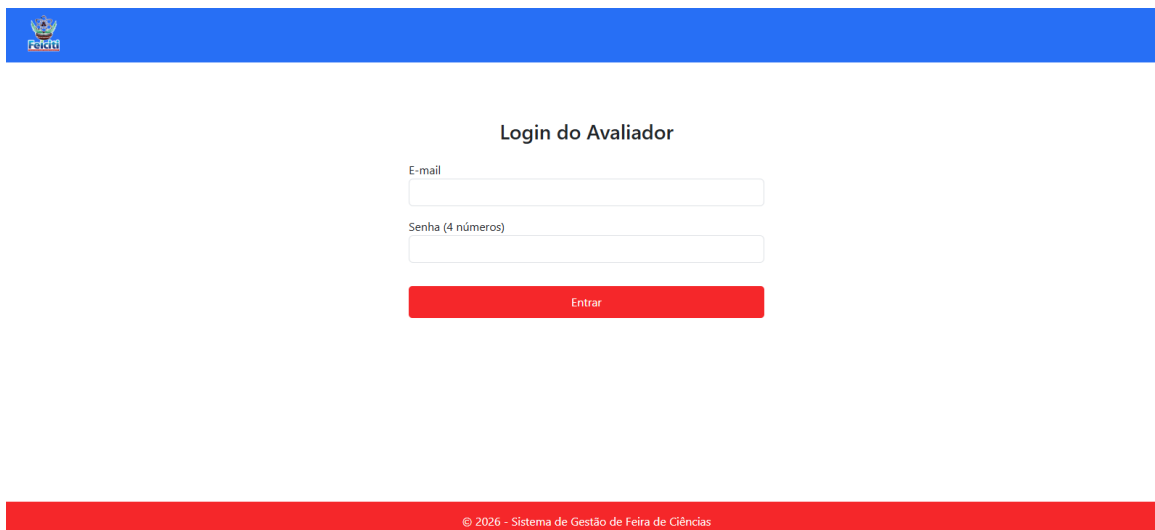
A Figura 7 mostra a página de cadastro de novos avaliadores através no botão “Área do Avaliador” que temos na página inicial, nela o usuário que será avaliador de projetos pode se cadastrar e ter acesso ao painel de avaliação após fazer login.

Figura 7 - Cadastro de Avaliadores

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 8 mostra a tela de login que o avaliador tem acesso ainda dentro de Área do Avaliador clicando no botão no canto superior direito “Entrar”, preenchendo suas credencias no formulário e sendo direcionado ao painel de avaliação.

Figura 8 - Login de Avaliadores



Logo

Login do Avaliador

E-mail

Senha (4 números)

Entrar

© 2026 - Sistema de Gestão de Feira de Ciências

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 9 mostra o painel de avaliação, página que todos os avaliadores têm acesso e onde podem procurar os projetos pelos quais ficaram encarregados de dar notas, nessa página temos filtros de pesquisa e todos os tópicos que devem ser avaliados e logo abaixo o campo onde sistema exibe automaticamente a nota final e o botão de confirmação onde a nota é enviada para o banco de dados.

Figura 9 - Painel de Avaliação



Bem-vindo, ALOÍSIO DOS SANTOS DOS PRAZERES

1. Selecionar Projeto

Área Temática
Todas as Áreas...

Categoria
Todas as Categorias...

Projetos Encontrados
DESENVOLVIMENTO WEB COM IA NA GRADUAÇÃO

2. Ficha de Avaliação

Selecione um projeto na lista ao lado...

Caráter Investigatório
Dar nota...

Criatividade e Inovação
Dar nota...

Relevância
Dar nota...

Organização do Pôster
Dar nota...

Diversidade de Conhecimentos
Dar nota...

Relatório Escrito
Dar nota...

Diário de Bordo
Dar nota...

Apresentação Oral
Dar nota...

Confirmar e Enviar Avaliação

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 10 abaixo mostra a tela de login da administração, uma tela separada que pode ser acessada pela página inicial e depois de inserir as credenciais leva para o painel administrativo.

Figura 10 - Login da Administração

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 11 mostra o painel administrativo que dá a equipe controle e monitoramento sobre o fluxo da feira, inscrições, certificados e informações.

Figura 11 - Painel Administrativo

Fonte: Autoria própria (2026)

A Figura 12 mostra a página onde são exibidos projetos cadastrados e junto com as informações dos participantes, distrito e nota; a lista completa é mostrada ao acessar a página, mas podem ser usados os filtros de Área Temática e Categoria e também é possível excluir um projeto ou todos, além de gerar um relatório em Excel da listagem total ou filtrada. Essa página pode ser acessada através do botão “Projetos” no painel administrativo.

Figura 12 - Projetos

Área Temática: Todas as Áreas... Categoria: Todas as Categorias... [Filtrar](#) [Gerar Excel](#) [Excluir Todos](#)

Projeto / Escola	Orientador	Expositores	Local	Nota	Ações
DESENVOLVIMENTO WEB COM IA NA GRADUAÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ Ver Relatório	ELTON SARMANHO	- RONALD VIANA - FABRICIO FARIAS - ANILSON DAMASCENO	CIDADE	0,00	Excluir

© 2026 - Sistema de Gestão de Feira de Ciências

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 13 mostra a página onde são exibidos os avaliadores cadastrados com seus nomes, e informações de contato, também é possível excluir algum avaliador ou todos de uma vez, assim como pode ser bloqueada a inserção de novos avaliadores através do botão “Bloquear Novos Cadastros”. Essa página pode ser acessada através do botão “Avaliadores” no painel administrativo.

Figura 13 - Avaliadores

Gerenciar Avaliadores [Bloquear Novos Cadastros](#) [Excluir Todos](#)

Nome	E-mail	Celular	Exclusão
ALOÍSIO DOS SANTOS DOS PRAZERES	aloisiosantos@gmail.com	91992880864	Excluir

© 2026 - Sistema de Gestão de Feira de Ciências

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 14 mostra a página onde pode ser feita a redação do certificado, os três modelos podem ser escritos e salvos através do botão “Salvar Modelo de Certificado” e depois, no momento certo, enviados através

do botão “Iniciar Envio” e os modelos podem ser alternados usando a lista suspensa que fica ao lado esquerdo dos botões. Essa página pode ser acessada através do botão “Certificados” no painel administrativo.

Figura 14 - Certificados

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 15 mostra a página onde podem ser alteradas as informações mostradas na página inicial, fundo do certificado e publicado o edital. Essa página pode ser acessada através do botão “Editar Informações e Fundo de Certificado” no painel administrativo.

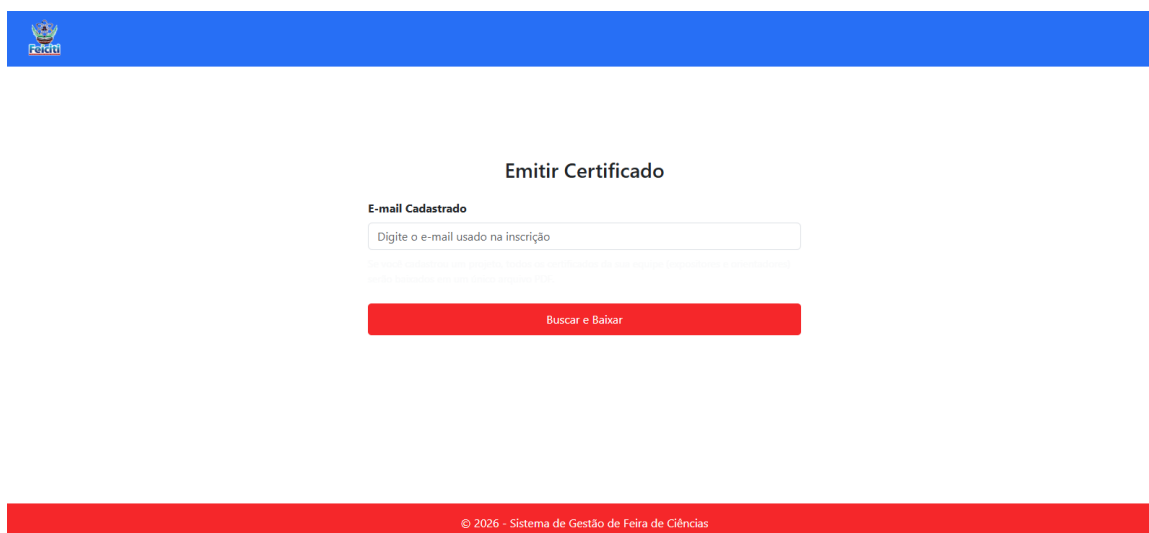
Figura 15 - Configurações

Fonte: Autoria Própria (2026)

A Figura 16 mostra a página onde pode ser feito o download de certificados. Ela foi pensada para casos em que ocorreu algum problema na entrega do certificado no e-mail do participante. O orientador preenche o

endereço de e-mail que ele usou no cadastro do projeto e o sistema gera os PDFs de todos os participantes e entrega.

Figura 16 - Download de Certificados



Emitir Certificado

E-mail Cadastrado

Digite o e-mail usado na inscrição

Se você não lembra do e-mail, clique no certificado de sua equipe (dependente e coordenador) sendo baixado em seu e-mail original PDF.

Buscar e Baixar

© 2026 - Sistema de Gestão de Feira de Ciências

Fonte: Autoria Própria (2026)

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este trabalho de conclusão de curso foi de extrema importância para meu desenvolvimento tanto acadêmico quanto profissional, já que, pela primeira vez pude desenvolver uma aplicação com potencial de rodar em produção e ter usuários reais. As dificuldades enfrentadas durante o período em que desenvolvi esse projeto, como, por exemplo, não ter tanto conhecimento técnico de codificação e medidas de segurança na hora de desenvolver, serviram para que eu pudesse aprender cada vez mais sobre técnicas de segurança digital em aplicações web, arquitetura de software, linguagem de programação e uso de IA na hora de criar um projeto.

O sistema promete beneficiar o apoio a iniciação científica em Igarapé-Miri, uma ideia que surgiu diante de um cenário de carência e que agora tem uma plataforma própria para uso, que organiza, facilita e promove um evento que reúne centenas de pessoas todos os anos. A versão do sistema apresentada para a coordenação foi testada e aprovada, sendo colocado para rodar em produção já em agosto deste ano de 2026, para a 10ª Edição da Feira, ele já poderá ser acessado e utilizado por todos os envolvidos no evento.

Sobre perspectivas futuras, o projeto pode se desenvolver para, quem sabe, atender até mesmo outras feiras e eventos desde município, esse sistema assim como outros que existem ou que ainda vão existir, nasceu de um estudante de graduação que hoje termina um ciclo e espera ter contribuído para a melhora das plataformas educacionais da atualidade.

REFERÊNCIAS

- MOZILLA DEVELOPER NETWORK. **Segurança em aplicação web**. 2026. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn_web_development/Extensions/Server-side/First_steps/Website_security. Acesso em: 14 abr. 2026.
- OPSWAT. **13 melhores práticas de segurança de aplicações**. 2023. Disponível em: <https://portuguese.opswat.com/blog/application-security-best-practices>. Acesso em: 02 fev. 2026.
- SOFTDESIGN. **Processo de desenvolvimento de software: entenda quais são as etapas e práticas essenciais**. 2024. Disponível em: <https://www.softdesign.com.br/blog/processo-de-desenvolvimento-de-software/>. Acesso em: 09 jan. 2026.
- HUNT, Andrew; THOMAS, David. **O programador pragmático: de aprendiz a mestre**. Porto Alegre: Bookman, 2010.
- MARTIN, Robert C. **Código limpo: habilidades práticas do Agile Software**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.
- VALENTE, Marco Túlio de Oliveira. **Engenharia de software moderna: princípios e práticas para desenvolvimento de software com produtividade**. 2020. Disponível em: <https://engsoftmoderna.info/>. Acesso em: 20 jan. 2026.
- COSTA, Marco Aurélio Silva. **E-Conference: uma plataforma para o gerenciamento de conferências científicas**. 2017. 87 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Bacharelado em Sistemas de Informação) – Faculdade de Sistemas de Informação, Universidade Federal do Pará, Cametá, 2017.
- PEIXOTO, Paulo Augusto da Cruz. **Sistema de gestão de eventos acadêmicos**. 2025. 59 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Tecnologia) – Faculdade de Tecnologia de Presidente Prudente (FATEC Presidente Prudente), Presidente Prudente, 2025.
- FREITAS, Leonardo Silva. **SAGE: sistema de administração e gerenciamento de eventos do IFRS Campus Porto Alegre**. 2024. 15 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Tecnólogo em Sistemas para Internet) – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul, Campus Porto Alegre, Porto Alegre, 2024.
- SAUCEDO, Lázaro Lima. **BORA!: sistema de gerenciamento de eventos culturais**. 2025. 38 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Curso Técnico em Informática) – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha, Uruguaiana, 2025.
- LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane P. **Sistemas de informação gerenciais**. 17. ed. São Paulo: Pearson, 2021.
- GIL, Antônio Carlos. **Como Elaborar Projetos De Pesquisa**. 4. ed. São Paulo: Atlas, 2008.

LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane P. **Sistemas De Informação Gerenciais: Administrando A Empresa Digital**. 11. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2014.

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia De Software: Uma Abordagem Profissional**. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

SAMPIERI, Roberto Hernández; FERNÁNDEZ-COLLADO, Carlos; BAPTISTA, Pilar Lucio. **Metodologia De Pesquisa**. 5. ed. Porto Alegre: Penso, 2013.